

СЦЕНАРІЙ ПРОФЕСІЙНОГО ТИЖНЯ З ПРОФЕСІЇ
«ОПЕРАТОР КОМП'ЮТЕРНОГО НАБОРУ»

"Комп'ютерний турнір"



*Підготувала майстер в/н
з професії «Оператор комп'ютерного
набору; Обліковець»
Снігурівського проф. ліцею
Шаповалова Н.В.*

2017 рік

ЗМІСТ

1. Організаційний момент.....	3
2. Вступ.....	3
3. Представлення команд.....	4
4. Представлення журі.....	4
5. <u>I тур</u> «Лінивому не розгадати, кмітливому на роздуми – секунди».....	4
6. <u>II тур</u> «Піктограми».....	6
7. «Відгадайте загадку – отримайте цукерку!».....	7
8. <u>III тур</u> «Комп`ютерні жаргонізми».....	7
9. Конкурс капітанів 1.....	9
10. «Відгадайте загадку – отримайте цукерку!».....	9
11. <u>IV тур</u> «Реставрація».....	10
12. Конкурс для глядачів «Прочитай слова».....	10
13. <u>V тур</u> «Відгадай кросворд».....	12
14. Міні-фільм «Мій комп`ютер».....	12
15. <u>VI тур</u> «Вікторина понять – Анаграми».....	13
16. Конкурс капітанів 2.....	13
17. Конкурс для глядачів «Відгадай прислів`я».....	14
18. Підведення підсумків.....	14

СЦЕНАРІЙ ПРОФЕСІЙНОГО ТИЖНЯ З ПРОФЕСІЇ «ОПЕРАТОР КОМП'ЮТЕРНОГО НАБОРУ»

Майстер: Доброго дня, дорогі друзі! Сьогодні ми з вами розпочинаємо тиждень нашої професії, тому ми зібралися для проведення «Комп'ютерного турніру» з професії «Оператор комп'ютерного набору» між учнями 208 групи ОКН (1 команда) та 109 групи ОКН (2 команда). Цей турнір пройде у вигляді конкурсів. Наші щирі вітання і найкращі побажання нашим командам та усім присутнім.

1-й ведучий: У світі – тисячі професій!!! Як зорієнтуватись в такій кількості? Як вибрати серед них ту, з якої розпочнеться ваш трудовий шлях, а можливо, і «доросле» життя? Це хвилює кожного із вас.

2-й ведучий: Вибір професії – складний і відповідальний крок в житті людини. Він має бути свідомим і самостійним.

1-й ведучий: Зробити правильний вибір професії значить знайти своє місце в житті, визначити свою долю. Неправильний вибір завдає великої шкоди самій людині та призводить до значних економічних втрат.

2-й ведучий: Людина за своє життя робить багато чого вперше. І саме ви повинні зробити свій перший крок у доросле життя – обрати професію.

1-й ведучий: А як ви думаєте, чи можна прожити без професії? Я вважаю, що ні. Бо в усі часи славилися майстри своєї справи.

2-й ведучий: А я ще думаю, що без професії, без улюбленої справи, людина не живе, а існує.

1-й ведучий: А тому пропонуємо вам поринути у світ професії, яку отримують учні у стінах нашого навчального закладу.

2-й ведучий: Сьогодні ми хочемо зацентувати вашу увагу на професії «Оператор комп'ютерного набору» у рамках проведення конкурсу під назвою «Комп'ютерний турнір».

1-й ведучий: Сучасна робота практично у будь-якій галузі професійної діяльності завжди означає роботу на персональному комп'ютері. Навчитися цьому - значить більш впевнено почувати себе не тільки при виборі професії, але і при використанні отриманих знань у реальному житті.

Майстер: Девіз нашого змагання:

" ВОЛОДІЄШ ІНФОРМАЦІЄЮ – ВОЛОДІЄШ СВІТОМ!"

Кожна команда повинна придумати власну назву та девіз (для представлення команди), а також обрати капітана. Кожна команда повинна набрати для перемоги якомога більше балів, глядачам неможна підказувати, неможна радитись із суперниками. На деякі завдання видається картка, за відведений час учасники повинні заповнити картки та здати їх суддям.

Тож почнемо!

2-й ведучий: Тож перейдемо до представлення команд:

- запрошуємо команду групи № 109;
- Запрошуємо команду групи № 208

Дякуємо командам за гарні представлення.

1-й ведучий: Важливу роль у роботі оператором комп'ютерного набору відіграє професійна базова підготовка, що включає як високий рівень загальної освіти, так і професійні знання, рівень яких допоможе визначити наше вельмишановне журі.

Дозвольте ж представити членів журі:

1. Павленко Т.В.
2. Волкова С.О.

2-й ведучий: Ну що, і команди, і журі представлені, отже переходимо до першого туру. Прошу капітанів команд вийти і обрати картку з номером, чия команда перша розпочне перший тур.

1-й ведучий: Перевіримо наші команди на ерудицію.

Перший Тур. "Лінивому не розгадати, кмітливому на роздуми – секунди"

Ведучий 1: Вам потрібно відповісти на питання. (За кожну правильну відповідь команда отримує 1 бал. Якщо команда не дає правильну відповідь, то команда суперників може відповісти на запитання, таким чином заробити собі додатковий бал. Першою починає команда № 1)

2-й ведучий:

Питання для команди № 1

1. З яких знаків складається алфавіт двійкової системи? (0 і 1)
2. Які види пам'яті має комп'ютер? (Зовнішня і внутрішня)
3. Друкуючий пристрій, який призначено для виведення текстових і графічних даних на папір чи плівку? (Принтер)
4. Який пристрій комп'ютера моделює мислення людини? (Процесор.)
5. Назва найпоширенішої операційної системи? (WINDOWS)
6. Декілька сполучених між собою комп'ютерів — це... (мережа).
7. Засновник фірми Microsoft.? (Біл Гейтс)
8. Комп'ютерний гризун? (Миша)
9. Впорядкований набір певних вказівок, які може виконувати комп'ютер, тобто вони для нього "зрозумілі"? (Програма)
10. За допомогою яких клавіш клавіатури можна закрити вікно? (Alt+F4)

1-й ведучий:

Питання для команди № 2

11. Як називається оптичний диск великої ємності (DVD)
12. Як в народі називають величину мегабайт? (Метр)
13. Якщо текст набирається великими літерами, що сталося з кмп'ютером? (CAPS LOCK)
14. Людина яка взламює комп'ютерні системи? (Хакер)
15. Найменший елемент зображення на екрані монітора? (Піксель)
16. Посилання на об'єкти, за допомогою яких можна швидко запустити програму для виконання або відкрити електронний документ у відповідному середовищі? (Ярлик)
17. Клавіші F1 ... F12. (Функціональні)
18. Режим роботи монітора. (Графічний)
19. Пристрій виведення графічних об'єктів — це... (Плоттер)
20. Всесвітня павутина. (Інтернет)

2-й ведучий: Дякуємо командам за кмітливість.

Членів **журі** просимо оголосити результати першого туру.

1-й ведучий: XXI століття - час, коли комп'ютери міцно увійшли в усі сфери життя. Оператор комп'ютерного набору використовує в своїй роботі всі його можливості. Комп'ютерні програми і системи зв'язку (мережеве оточення, Internet) дозволяють виконувати роботи з різною інформацією (числами, текстами, графікою), використовуючи офісне обладнання (принтер, сканер, ксерокс).

2-й ведучий: Незважаючи на те що всі «професії потрібні, всі професії важливі», сьогодні одними з найбільш затребуваних фахівців на українському ринку праці є оператори комп'ютерного набору.

1-й ведучий: Настав час перевірити наші команди на знання піктограм, переходимо до другого туру.

Другий тур «ПІКТОГРАМИ»

Вам необхідно написати назви, що відповідають піктограмам програм. Кожна правильна відповідь оцінюється 1 балом (за швидкість команди – додатковий бал)

“Піктограми”

1.	<u>Internet Explorer</u>		13.	<u>Соціальна мережа - Контакти</u>	
2.	<u>Microsoft Word</u>		14.	<u>Мой компьютер</u>	
3.	<u>Paint</u>		15.	<u>Блокнот</u>	
4.	<u>Мои документы</u>		16.	<u>Корзина</u>	
5.	<u>Microsoft Office Access</u>		17.	<u>Почта Mail.ru</u>	
6.	<u>Nero</u>		18.	<u>Mozilla Firefox</u>	
7.	<u>Microsoft Office Outlook</u>		19.	<u>Соціальна мережа - Однокласники</u>	
8.	<u>Microsoft Office Power Point</u>		20.	<u>Опера</u>	
9.	<u>Windows Media Player</u>		21.	<u>Winamp</u>	
10.	<u>Калькулятор</u>		22.	<u>Сетевое окружение</u>	
11.	<u>Завершения работы</u>		23.	<u>Мастер работы со сканером</u>	
12.	<u>WinRar</u>		24.	<u>Засіб спілкування - Skype</u>	

1-й ведучий: поки наші команди працюють, перевіримо наших гостей на уважність. «Відгадайте загадку – отримайте цукерку!»

Кругленький, маленький, багато знає,
Та тільки тим розповідає, хто комп'ютер має. (ДИСК)

Може він порахувати,
Може він пісні співати,
Малювати і писати,
Помилки перевіряти.
Може він листа прийняти,
З другом швидко нас зв'язати,
він багато чого може.
І завжди нам допоможе. (Комп'ютер)

Я показую об'єкти,
Фото-, відеопроєкти.
Я не плеєр, не мотор,
А звичайний - (монітор)

Я пишу листи і вірші,
Мої тексти найгарніші.
Хай підтвердить весь народ,
Як усім потрібен (Word)

Я малюю діаграми,
Знаю формули й додатки.
Підрахую як годиться –
Електронна я (таблиця)

* * *

2-й ведучий: просимо команди здати свої відповіді членам журі і поки журі перевіряє, ми перепроверимо з вами відповіді на екрані.

Надаємо слово журі, просимо оголосити результати другого туру.

Третій тур «Комп'ютерні жаргонізми»

1-й ведучий: Переходимо до наступного туру «Комп'ютерні жаргонізми». Як відомо, жаргон — мова якої-небудь об'єднаної загальними інтересами групи, що містить багато слів і виразів, відмінних від спільної мови.

Одночасно з професійною мовою програмістів почав формуватися специфічний жаргон знавців обчислювальної техніки і просто людей, які захоплюються комп'ютерними іграми.

2-й ведучий: Тож перевіримо наші команди на знання комп'ютерних жаргонів. Для кожного з представлених комп'ютерних жаргонізмів приведені три визначення, з яких йому відповідає лише одне. Необхідно вказати це визначення. Кожна правильна відповідь оцінюється в один бал. *(Команда, яка швидше всіх справиться із завданням – отримує додатковий один бал.)*

КОНКУРС «ЖАРГОНІЗМИ»

1. «Винт» — це:

- а) вентилятор охолодження процесора;
- б) регулювальник яскравості монітора;
- в) жорсткий магнітний диск.

2. «Кулер» — це:

- а) вентилятор охолодження процесора;
- б) покупець комп'ютера;
- в) користувач комп'ютера.

3. «Корінь» — це:

- а) каталог, в який не вкладені інші каталоги;
- б) каталог, який не вкладений в інші каталоги;
- в) місце в каталозі (спеціальної області оперативної пам'яті).

4. «Логін» — це:

- а) ім'я користувача;
- б) пароль;
- в) ім'я програми.

5. «Залізо» — це:

- а) сукупність апаратних засобів комп'ютера;
- б) корпус системного блоку комп'ютера;
- в) жорсткий магнітний диск.

6. Мама — це:

- а) основна частина програми;
- б) материнська плата;
- в) шина даних.

7. Рама — це:

- а) материнська (системна) плата комп'ютера;
- б) корпус системного блоку комп'ютера;
- в) оперативна пам'ять комп'ютера.

8. Юзер — це:

- а) програміст, що "зламає" чужі програми;
- б) адміністратор комп'ютерної мережі;
- в) користувач комп'ютера.

1-й ведучий: А поки команди будуть працювати над цим завданням ,
пропонуємо **конкурс для капітанів:** Просимо вийти капітанів.

Перед вами завдання: на кожну літеру в слові «Інформатика»
придумати слово, пов'язане з цією наукою. За кожне слово – 1 бал.

І Н Ф О Р М А Т И К А

(Приклад)

Інформація

Носій інформації

Файл

Операційна система

Розархівування

Миша

Адаптер

Тюнер

Клавіатура

Архіватор

2-й ведучий: поки наші команди працюють, ми знову порозгадуємо
загадки. «Відгадайте загадку – отримайте цукерку!»

Нас зібралось багато,
Як же всіх порахувати?
Об'єднати всіх нас гарних
Може тільки база (даних)

* * *

Промені і сонце-коло
Намалюємо ми скоро.
Творчий маю я характер,
Бо графічний я (редактор)

Я магнітний бутерброд,
Та мене не з'їсть ваш рот.
Файли й папки – це дієта
Для магнітної (дискети)

* * *

Я не нишпорю в коморах,
Не ховаюся по норах.
Ковзаю по столу трішки,
Бо_комп'ютерна_я(мишка)

2-й ведучий: Просимо наше журі знову звірити відповіді і оголосити
результати, а ми подивимося відповіді на екрані.

1-й ведучий: У всі часи люди визнавали, що престижним може стати практично будь-яке заняття - все залежить від того, як людина буде працювати. Будь-яка професія по-своєму унікальна. У кожній професії є своя специфіка роботи, свої цінності і свої герої. І, звичайно ж, практично у кожній професії є свій святковий день - власне професійне свято!

2-й ведучий: А чи відомо вам, що 14 лютого - День комп'ютерника. Саме в цей день в 1946 році був запущений перший реально працюючий електронний комп'ютер ENIAC.

Четвертий тур “Реставрація”

1-й ведучий: Переходимо до четвертого туру «Реставрація». Команди отримують картки з окремими складами. Потрібно скласти вислів. Правильна відповідь оцінюється в 3 бали. *(Команда, яка швидше всіх справиться з завданням отримує додатковий один бал.)*

Команда 1: КОМ П'ЮТЕРОМ, З, НЕ, СПРАВА, Розумній, яка, страшна, людині, будь.

Відповідь. Розумній людині будь-яка справа не страшна з комп'ютером.

Команда 2: розуму, від, набирайся, КОМ п'ютера, вправності, майстра, Від, а,

Відповідь. Від майстра набирайся вправності, а від комп'ютера – розуму

2-й ведучий: Поки команди працюють, пропонуємо іншим прочитати слова.

Прочитай слова. В табличках наведені слова, пов'язані з інформатикою, комп'ютерами, причому букви слів записані змійкою.

За кожне прочитане слово – цукерка!

А	М	Ь
П	Я	Т

Пам'ять

С	Р	Е
Е	Р	В

Сервер

Р	К	У
О	С	Р

Курсор

Н	К	А
О	П	К

Кнопка

А	Р	Ь
П	О	Л

Пароль

С	Р	Е
і	Я	В

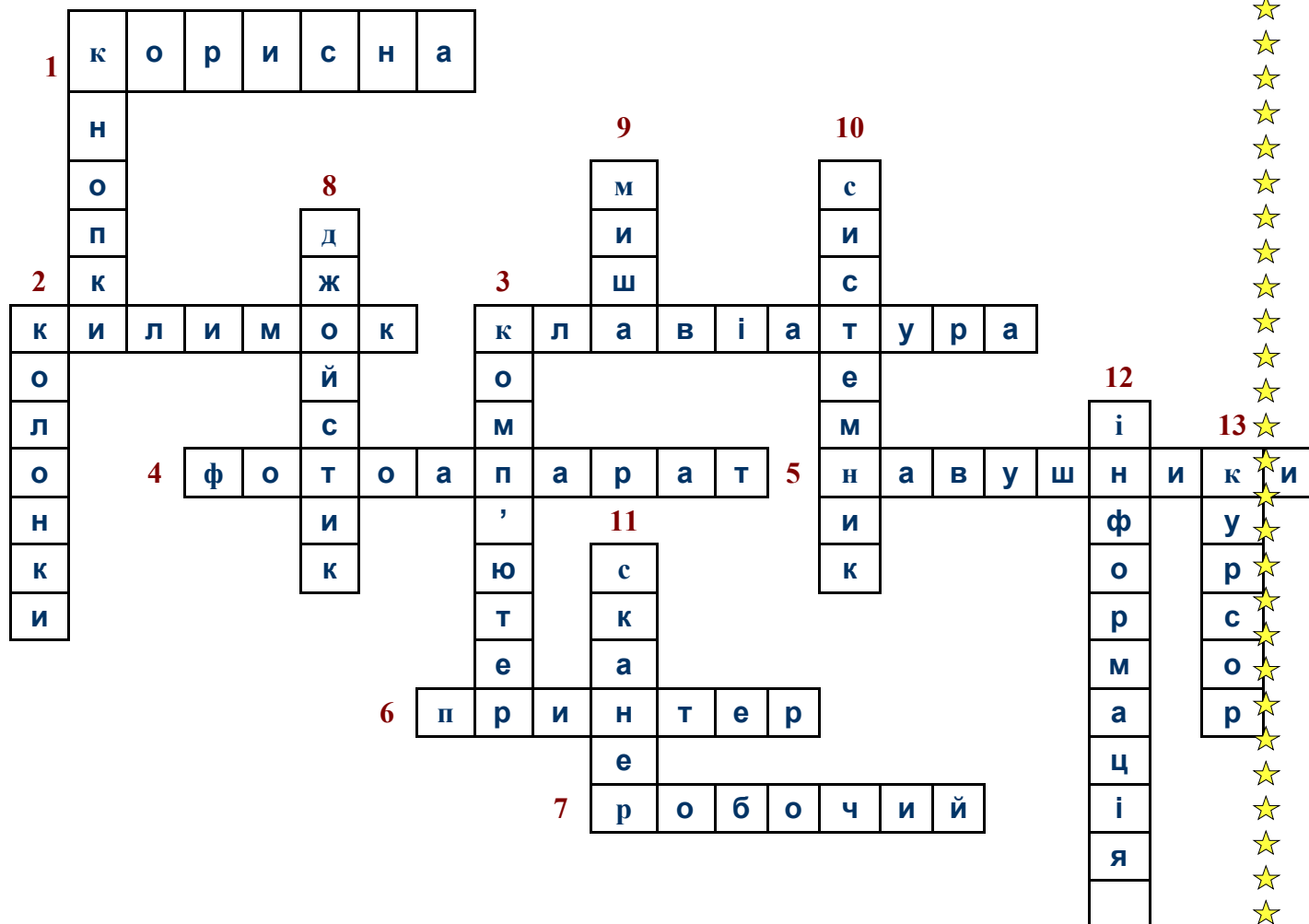
Версія

2-й ведучий: Просимо наше журі звірити відповіді і оголосити результати.

Переходимо до 5 туру.

1-й ведучий: Пропонуємо нашим командам пригадати дитинство та розгадати кросворди на комп'ютерну тематику. Завдання оцінюється в 6 балів, на половину зроблене правильне завдання оцінюється в 3 бали. (за швидкість виконання завдання - команда отримує ще 1 бал)

П'ятий тур «Відгадай кросворд»



По горизонталі	По вертикалі
1. Як називається інформація, яка потрібна людині.	1. У мишки їх дві – права і ліва.
2. Що кладуть під комп'ютерну мишку.	2. Який пристрій виводить звуки.
3. Який пристрій вводить інформацію в комп'ютер та керує ним.	3. Універсальний інструмент для опрацювання інформації.
4. Пристрій, що дозволяє сфотографувати когось.	8. Пристрій, що допомагає у грі на комп'ютері.
5. Пристрій, що дозволяє прослуховувати музику та не заважати іншим.	9. Пристрій, який має таку ж назву, як і звір.
6. Пристрій, що виводить інформацію на папір.	10. У комп'ютера є ... блок.
7. Який стіл є у комп'ютера?	11. Пристрій, що дозволяє ввести будь-який документ у комп'ютер, зробити ксерокопію.
	12. Як по-іншому називаються відомості.
	13. Що пересувається на екрані, коли ви рухаєте мишку.

2-й ведучий: А наших гостей запрошуємо переглянути веселий міні-фільм «Мій комп'ютер» *****

2-й ведучий: Просимо журі перевірити відповіді.

1-й ведучий: А поки журі перевіряє, ми переходимо до наступного туру.

Шостий тур «Вікторина понять - Анаграми»

В анаграмах зашифровані деякі поняття. Шляхом перестановки букв потрібно скласти слова, що відносяться до інформатики. Усі букви мають бути використані. За кожне правильне слово **1 бал** (за швидкість виконання завдання – додатковий **1 бал**.)

«Вікторина понять» Анаграми

	Анаграма	Відповідь	Підказка
1	ВАР + ІНТЕЛ =	Интервал	Параметр тексту
2	ПЕТАРДА =	адаптер	Пристрій
3	АСТМА + ГРІЛЬ =	магістраль	Шина
4	ХЕК + РА =	хакер	Хуліган
5	ДО + ЛІГА =	діалог	Розмова
6	ФА + ЦИРК - К =	цифра	Символ
7	ЛЯ + РИК =	ярлик	Етикетка
8	РЕВЕРС =	сервер	Потужний комп'ютер
9	КОРТ + ПОЛО =	протокол	Сукупність правил
10	ЗЕБРА + РУ =	браузер	Програма
11	ВАГОН + РІТА =	навігатор	Гід

2-й ведучий: А поки команди працюють, пропонуємо ще один конкурс для капітанів. **(Конкурс капітанів) *******

Капітанам пропонується в кожній із наведених груп визначити один термін «зайвий». На завдання дається одна хвилина. *За кожну вірну відповідь 1 бал.*

Завдання 1 команди

1. Сканер, реєстр, клавіатура, джойстик, Мишка. (*Регістр*)
2. Пропуск, Агат, Esc, Enter, Backspace. (*Агат*)

Завдання 2 команди

1. Арифмометр, рахівниця, калькулятор, друкувальна машинка, комп'ютер. (*Друкувальна машинка*)
2. Крапка, Shift, кома, двокрапка. (*«Shift»*)

1-й ведучий: Поки команди працюють проведемо конкурс **«Відгадай прислів'я»**. Просимо приймати участь і дорослих. *(за правильну відповідь – цукерку!)*

Відгадай прислів'я

1. За ноутбуком зустрічають, за програмою проводжають.
(За одягом зустрічають, за розумом проводжають).
2. Розкажи мені, який у тебе комп'ютер, і я розкажу, хто ти. *(Розкажи мені, який у тебе друг, і я розкажу, хто ти).*
3. Комп'ютер пам'яттю не зіпсуєш. *(Кашу маслом не зіпсуєш).*
4. Подарованому комп'ютеру у системний блок не заглядають.
(Подарованому коню – у зуби не заглядають).
5. Без комп'ютера нема результату. *(Без труда нема плода).*
6. Хочеш їсти солодощі – працюй на комп'ютері. *(Хочеш їсти калачі не сиди на печі).*
7. Комп'ютер на столі не тільки для одних ігор. *(Голова на плечах не тільки для однієї шапки).*
8. Вірусів боятися – в Інтернет не ходить *(Вовків боятися – в ліс не ходить.)*
9. Біт байт береже *(Копійка гривню береже.)*

2-й ведучий: Що ж, це були останні конкурси Нашого «Комп'ютерного турніру». Просимо журі підвести підсумки всіх турів і оголосити переможців. А ми поки що преглянемо правильні відповіді.*****

1-й ведучий: Слово журі. Нагородження.

Майстер: Шановні друзі! Сьогодні ми спостерігали за вміннями і навичками, які здобули наші учні, навчаючись своїй улюбленій професії. Але ж це тільки початок. Тож давайте побажаємо учням великих успіхів у своїй майбутній професійній діяльності, а викладачам і майстрам здоров'я, терпіння, творчості у їхній нелегкій праці – навчанні та вихованні майбутніх робітників нашої Батьківщини.

Працюйте під девізом «Менше телевідпочинку – більше живого спілкування та інтелектуальних розваг» і повірте, вам стане всім цікавіше жити.